

# Déroulement d'une mission de coaching technique

## La prestation se déroule en cinq étapes

Team

**Building** 

Cadrage Un c

1

Un cadrage avec le sponsor permet de se mettre d'accord sur les objectifs visés et le contexte.



Une rencontre avec l'équipe coachée permet de faire connaissance, d'expliquer les modalités des sessions, de partager des valeurs et une charte de fonctionnement.



Une rétrospective générale pour apprécier le chemin parcouru et encourager les nouvelles compétences

Leçons apprises

Sessions
Coaching
Technique



Chacune des sessions est soit un apprentissage, soit un atelier mobprogramming sur un thème technique choisi



Pour aller plus loin

En conclusion, débriefing avec le sponsor et se projeter dans l'après.





## **COACHING TECHNIQUE**

## Thèmes techniques abordés

### Conception par les tests avec les techniques 'Test First' (Behaviour Test Development, Test Driven Development)

Ces techniques intéressent les architectes et les concepteurs. Elles permettent de faciliter la conception des modules au moyen de la fabrication d'un harnais de test.

Et en plus, cela permet d'avoir un ou plusieurs tests automatisés.

- Comment se sert-on du harnais pour concevoir?
- Comment est-on sûr que la conception est efficace ?
  Comment utiliser à son profit le cycle
- Comment utiliser à son profit le cycle TDD/BDD ?

### Raffinement des exigences par l'exemple

Cette technique intéresse les Product Owner et les Développeurs dans leur activité de décomposition des exigences. Elle sert aussi d'entrée à l'approche BDD. Quelle démarche pour décomposer efficacement les exigences ? Comment aboutir à une définition des exigences qui soit conforme au "Definition of Ready"

#### Design Patterns

Il ne sert à rien de réinventer le fil à couper le beurre !

Les "patrons de conception" sont des solutions standards à des problèmes récurrents.

L'utilisation des Design Pattern est hautement recommandée pour appliquer les principes SOLID et ainsi avoir du code maintenable.

Ce thème étant très vaste, l'équipe fait le choix d'un Design Pattern ou d'une combinaison d'entre eux afin de se concentrer sur une problématique précise.

#### SOLID

Dans ce thème, on aborde aussi le concept de dette technique et les mauvaises odeurs de code (Code Smells). Le SOLID est l'acronyme de cinq principes qui permettent d'éviter ces mauvaises odeurs.

#### Discipline de gestion de configuration

Comment appliquer le concept "Trunk Based Development" ? Quelles stratégies de gestion de configuration en fonction de la composition de l'équipe et des la complexité de l'application